

	Musiksaal	Hans Huber-Saal	Foyers	Aussen	Führungen
10:30	Hausöffnung 10:30				
10:45					
11:00	▼ Die Erweiterung des Musiksaals des Stadtcasino Basel Andreas Fries, Herzog&de Meuron				
11:15					
11:30		● Backstage Storys: Der Mensch hinter der Schlagzeile Martin Ditzler im Gespräch mit Baschi Dürr			
11:45					
12:00					
12:15					
12:30					
12:45					
13:00	▼ «Weil durch Hin- und Herspazieren, Schwetzen und Lachen, die Music turbiert werde.» Prof. Thomas Dreschner, Schweizerische Musikforschende Gesellschaft				
13:15					
13:30					
13:45					
14:00		▼ Geheimnisse unter dem Deckel – das faszinierende Innenleben eines Konzertflügels Michael Meier, Klavierservice Becker			
14:15					
14:30					
14:45					
15:00	▼ Wie der Phönix aus der Asche: Der Basler Musiksaal in Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft Dr. Daniel Schneller, Kantonale Denkmalpflege				
15:15					
15:30					
15:45					
16:00		■ Mehr als Mozart – Basel und die Lust aufs ungehört Unerhörte Florian Besthorn, Christoph Bösch, Svetlana Maraš, Jannik Giger, Fiona Stevens, Moderation: Patricia Moreno			
16:15					
16:30					
16:45					
17:00	▼ Wie der Staat Israel im Stadtcasino gegründet wurde Prof. Erik Petry, Zentrum für Jüdische Studien der Uni Basel				
17:15					
17:30					
17:45					
18:00	▼ Zwischen Davidstern und Hakenkreuz: Das Stadtcasino im Zeitalter der Extreme Luca Thoma, Verschwundenes Basel				
18:15					
18:30					
18:45					
19:00					
19:15					
19:30					
19:45					
20:00					
20:15					
20:30					
20:45					
21:00					
21:15					
21:30					
21:45					
22:00		20:00–24:00 Tanzabend mit Live Band «This Masquerade»			
22:15					
22:30					
22:45					
23:00					
23:15					
23:30					
23:45					
00:00					
00:15					
00:30					
00:45					
01:00					

* Basel Tourismus: **Weißklassenakustik & Staraarchitektur** Dauer ca. 60 Min. – 12:30, 13:30, 14:30, 15:30, 16:30

* Archäologische Bodenforschung Basel-Stadt: **Vom Kloster zum Stadtcasino – 1000 Jahre Geschichte** Dauer ca. 30 Min. – 12:00, 16:00

* Anmeldungen via stadtcasino-basel.ch